

第26回東アジアホープス卓球大会 日本代表選手選考会<男子>

第2ステージ (2位の組合せは第1ステージと同じ組を避けて抽選し、各組1位は代表権を獲得します)

A組	中村	藤元	萩原	浅見	佐伯	高橋慶	多田	溜	勝/敗	ポイント	順位	
1 中村 煌和 (豊和卓球:大分)		3-0	3-0	1-3	3-1	3-0	3-0	3-0	6/1	13	1	1.33 代表権獲得
2 藤元 駿 (KYOWA KIRIN T.T.S:東京)	0-3		2-3	2-3	3-0	0-3	3-0	3-1	3/4	10	5	
3 萩原 啓至 (ねや卓球クラブ:岡山)	0-3	3-2		3-2	3-0	3-1	3-0	3-1	6/1	13	3	0.6
4 浅見 勇志 (松山T.T.S:埼玉)	3-1	3-2	2-3		3-0	3-0	3-0	3-0	6/1	13	2	1.25
5 佐伯 爽翔 (徳山卓球スポーツ少年団:山口)	1-3	0-3	0-3	0-3		2-3	0-3	0-3	0/7	7	8	
6 高橋 慶太 (田阪卓研:京都)	0-3	3-0	1-3	0-3	3-2		3-0	3-2	4/3	11	4	
7 多田 啓佑 (花卓ジュニア:岩手)	0-3	0-3	0-3	0-3	3-0	0-3		0-3	1/6	8	7	
8 溜 大河 (卓球会栃木卓球センター:栃木)	0-3	1-3	1-3	0-3	3-0	2-3	3-0		2/5	9	6	

B組	松島	加藤	吉山	坂本	日高	山岸	濱田	三宅	勝/敗	ポイント	順位	
1 松島 輝空 (田阪卓研:京都)		3-2	3-2	3-2	3-0	3-0	3-2	3-0	7/0	14	1	代表権獲得
2 加藤 公輝 (ピンテック:愛知)	2-3		3-0	3-0	2-3	3-0	3-1	3-1	5/2	12	2	
3 吉山 和希 (TC中原:埼玉)	2-3	0-3		3-1	2-3	3-0	1-3	3-1	3/4	10	5	
4 坂本 倫太郎 (石原卓球クラブ:兵庫)	2-3	0-3	1-3		2-3	3-1	3-2	3-1	3/4	10	5	
5 日高 智貴 (育徳クラブ:大阪)	0-3	3-2	3-2	3-2		3-2	0-3	3-0	5/2	12	2	
6 山岸 馨 (卓伸クラブ:愛知)	0-3	0-3	0-3	1-3	2-3		2-3	3-0	1/6	8	7	
7 濱田 尚人 (高知大学教育学部附属小学校:高知)	2-3	1-3	3-1	2-3	3-0	3-2		3-1	4/3	11	4	
8 三宅 寿隆 (豊和卓球:大分)	0-3	1-3	1-3	1-3	0-3	0-3	1-3		0/7	7	8	

C組	三木	芝	加山	杉本	木方	菅沼	石井	薛	勝/敗	ポイント	順位	
1 三木 隼 (岸田クラブ:神奈川)		1-3	3-2	3-1	3-0	3-0	3-0	3-2	6/1	13	1	代表権獲得
2 芝 拓人 (上桂卓球場:京都)	3-1		0-3	3-0	3-0	3-0	3-0	1-3	5/2	12	4	0勝2敗
3 加山 雅基 (華兵ロードスカイ:兵庫)	2-3	3-0		3-0	2-3	3-0	3-0	3-0	5/2	12	2	2勝0敗
4 杉本 和祇 (礼武道場:東京)	1-3	0-3	0-3		1-3	3-2	3-0	2-3	2/5	9	6	
5 木方 圭介 (レガメ宮城:宮城)	0-3	0-3	3-2	3-1		3-2	3-0	1-3	4/3	11	5	
6 菅沼 翔太 (やくわクラブ:山形)	0-3	0-3	0-3	2-3	2-3		1-3	0-3	0/7	7	8	
7 石井 佑季 (メリア:富山)	0-3	0-3	0-3	0-3	0-3	3-1		0-3	1/6	8	7	
8 薛 史斗 (かほくジュニア:石川)	2-3	3-1	0-3	3-2	3-1	3-0	3-0		5/2	12	3	1勝1敗

第3ステージ (1位から3位までの選手が、代表権を獲得します)

	浅見	萩原	日高	加藤	加山	薛			勝/敗	ポイント	順位	
1 浅見 勇志 (松山T.T.S:埼玉)		2-3	3-1	2-3	3-0	3-2			3/2	8	3	代表権獲得
2 萩原 啓至 (ねや卓球クラブ:岡山)	3-2		3-1	3-0	2-3	3-1			4/1	9	2	代表権獲得
3 日高 智貴 (育徳クラブ:大阪)	1-3	1-3		3-2	2-3	0-3			1/4	6	6	
4 加藤 公輝 (ピンテック:愛知)	3-2	0-3	2-3		1-3	3-1			2/3	7	4	
5 加山 雅基 (華兵ロードスカイ:兵庫)	0-3	3-2	3-2	3-1		3-0			4/1	9	1	代表権獲得
6 薛 史斗 (かほくジュニア:石川)	2-3	1-3	3-0	1-3	0-3				1/4	6	5	

...第2ステージの結果をそのまま活かします。